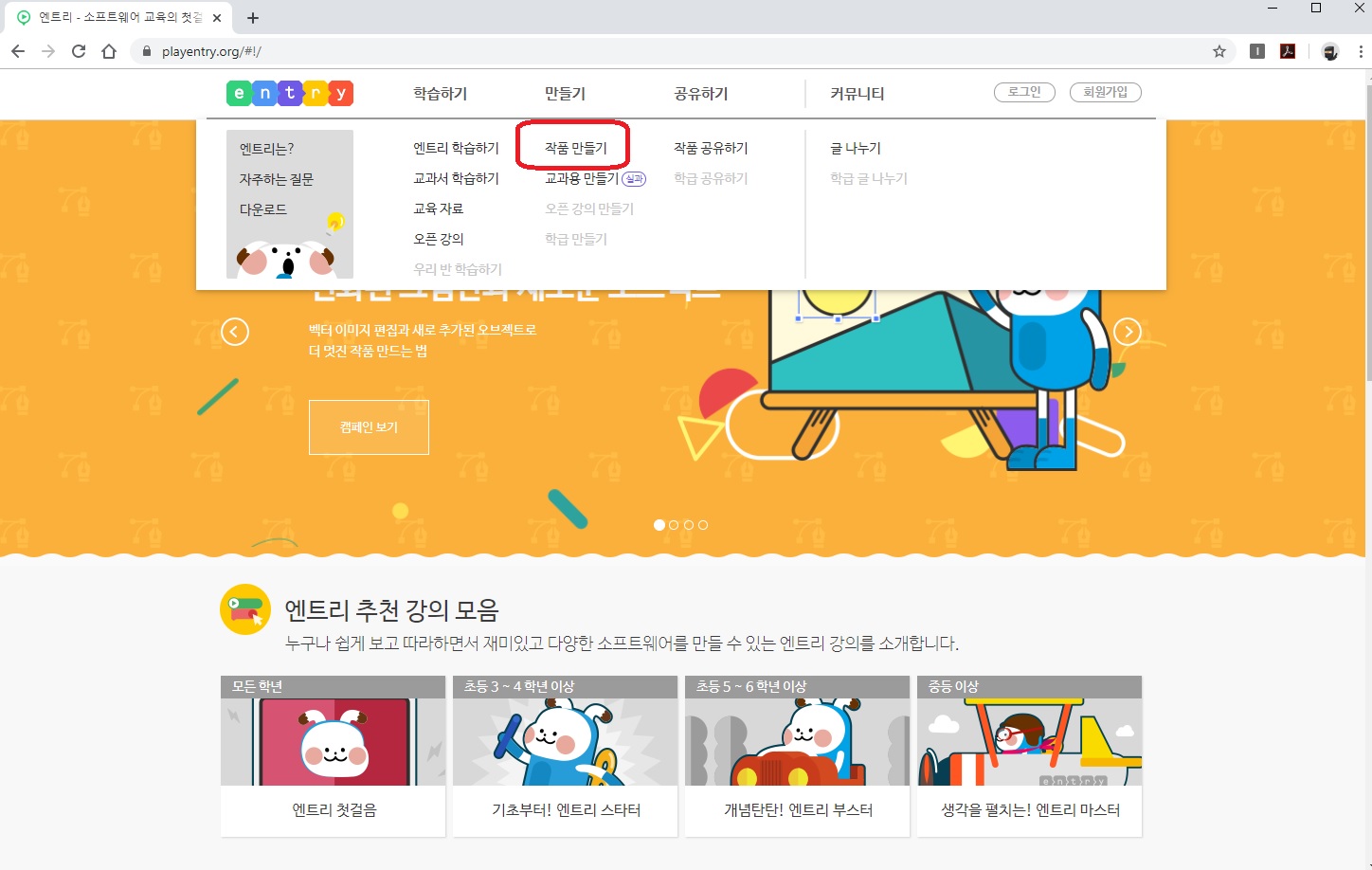
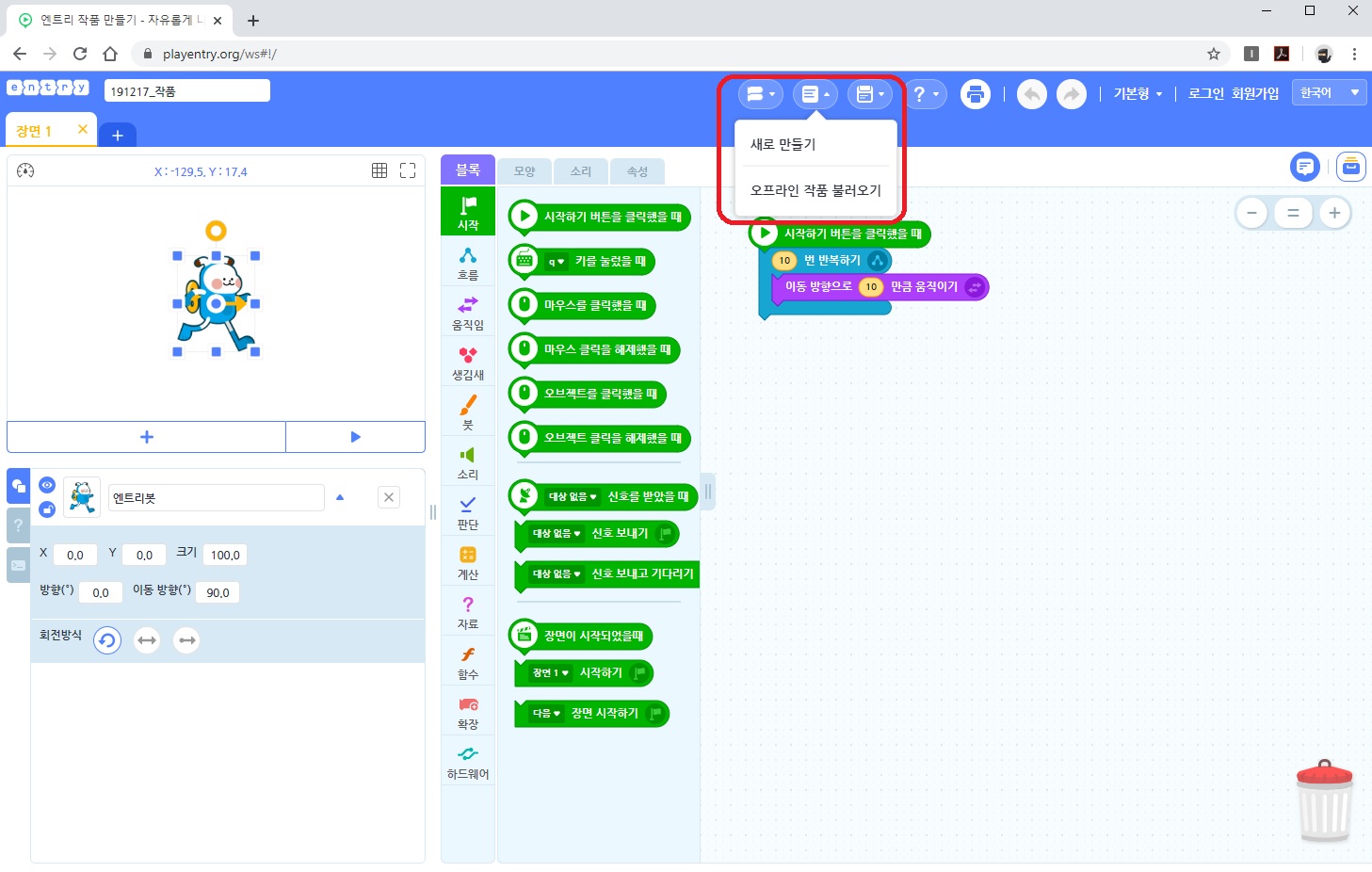
1. 온라인 버전에서 오프라인 저장 자료 불러오는 방법

- 크롬에서 엔트리 홈페이지 접속 후 ‘작품 만들기’ 클릭

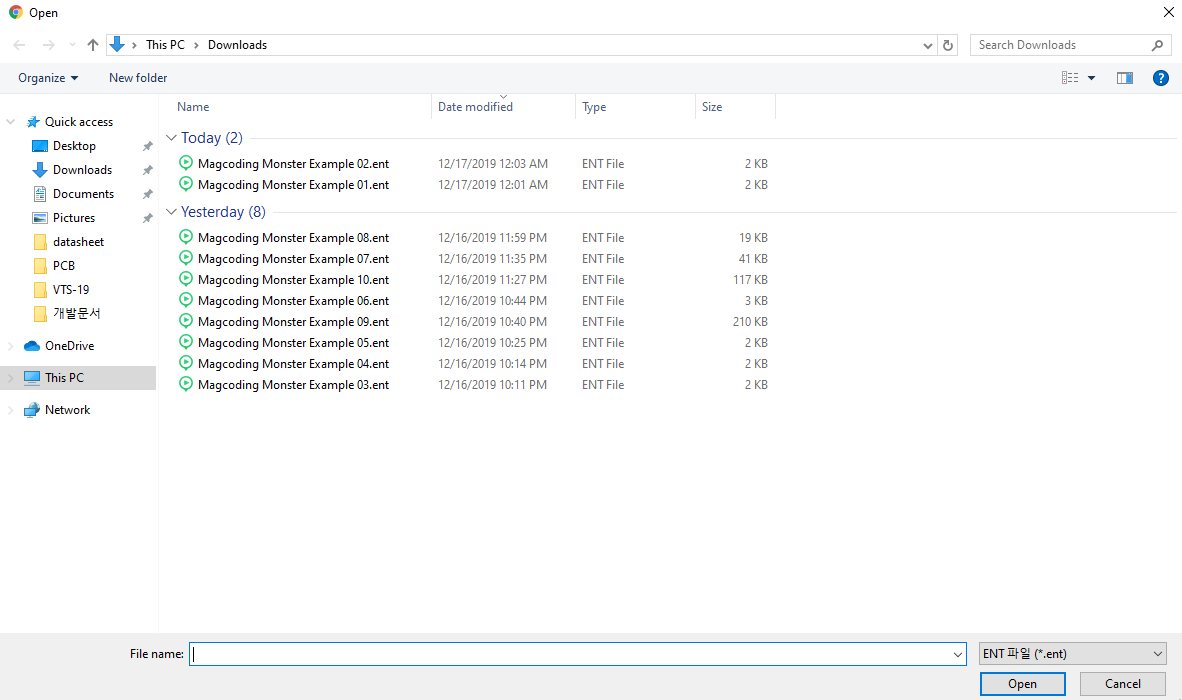


※ 엔트리 개발 간 크롬을 이용하여 디버깅을 하기 때문에 다른 웹 브라우저 보다는 크롬을 사용할 것 을 권장 함.

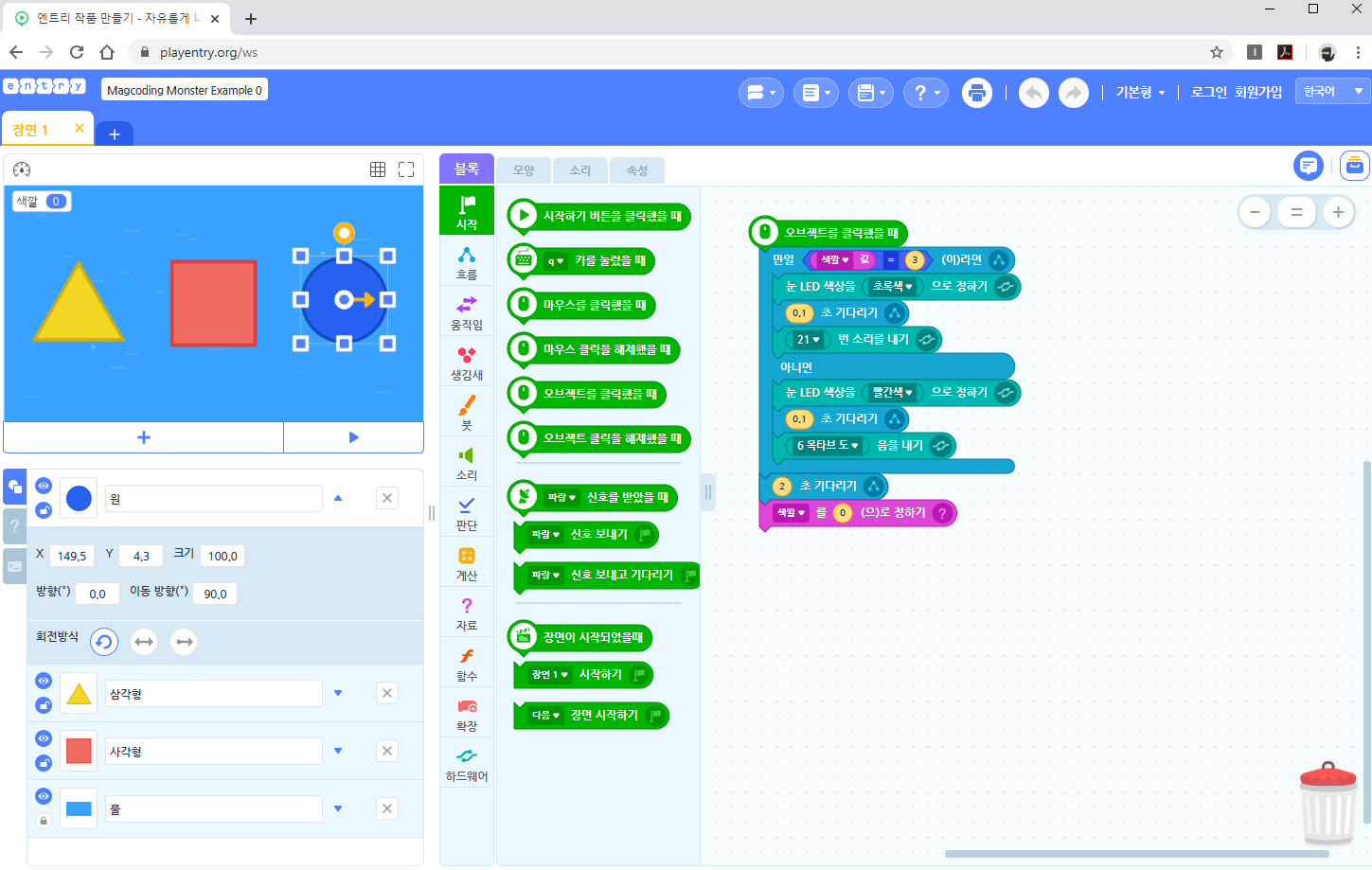
- 상단 메뉴의 ‘오프라인 작품 불러오기’ 클릭



- 오픈파일 다이얼로그에서 불러오고 싶은 예제 클릭



- 불러온 예제 파일 이용



2. 예제 파일 목록 및 설명

Magcoding Monster Example 01 : 앞 뒤로 움직이기

Magcoding Monster Example 02 : 무작위 회전하기

Magcoding Monster Example 03 : 왔다 갔다 움직이기

Magcoding Monster Example 04 : PWM으로 움직이기

Magcoding Monster Example 05 : 손 따라가기

- 전방 센서에 감지된 장애물의 방향대로 움직임

Magcoding Monster Example 06 : 작은별 작곡하기

- 시작 버튼 누르면 작은별을 연주 함

Magcoding Monster Example 07 : 숫자 키보드 피아노 만들기

- 숫자 키 1 ~ 8까지 차례대로 5옥타브 도 ~ 6옥타브 도

Magcoding Monster Example 08 : 맥코딩 몬스터 LED 색깔 맞추기

- 맥코딩 몬스터의 LED 색깔과 같은 오브젝트 클릭

Magcoding Monster Example 09 : 맥코딩 몬스터 조종하기

- 키보드로 맥코딩 몬스터 조종

– 화살표 위쪽 : 앞

- 화살표 아래쪽 : 뒤

- 화살표 왼쪽 : 왼쪽

- 화살표 오른쪽 : 오른쪽

- 키S : 정지)

Magcoding Monster Example 10 : 별똥별 피하기 게임 즐기기

- 로켓 오브젝트가 별똥별 오브젝트에 접촉하면 실패

- 카드 왼쪽 센서 : 로켓 오브젝트가 위로 움직임

- 카드 오른쪽 센서 : 로켓 오브젝트가 아래로 움직임